

**RANCANG BANGUN APLIKASI PANDUAN MENGHADAPI BENCANA ALAM  
BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ADOBE ANIMATE CC**  
(IMPLEMENTATION OF ADOBE ANIMATE CC FOR DEVELOPING ANDROID BASED  
APPLICATION OF NATURAL DISASTERS SURVIVAL PLAN)

**Reza Ari Perdana**  
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi  
Universitas Semarang  
*dooppleganger@gmail.com*

**ABSTRACT**

*A Natural disasters are a series of events that threaten human life caused by natural and non-natural factors, resulting in loss of property and loss of life. Based on this, an application was built to help respond to a disaster, this application was developed on Android Smartphone which is currently used by many people, so the use of this application system can be more useful. The development of this application is based on the six stages of the Multimedia Luther development method which include concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. The purpose of this study is to provide information to the public by utilizing technological sophistication. With the creation of an Android-based natural disaster guidance application system using Adobe Animate CC will make people more informed about natural disasters and can learn how to deal with them through their respective smartphones, this also makes it easier for volunteers and the Regional Disaster Management Agency to provide knowledge about a natural disaster.*

*Keywords: Disaster, Adobe Animate CC, Android*

**ABSTRAK**

Bencana alam merupakan sebuah rangkaian peristiwa bersifat mengancam kehidupan manusia yang disebabkan oleh faktor alam dan non alam, sehingga mengakibatkan kerugian harta benda, dan korban jiwa. Berdasarkan hal tersebut maka dibangunlah aplikasi untuk membantu menanggapi suatu bencana. Aplikasi ini dikembangkan pada *Smartphone Android* yang saat ini digunakan oleh banyak masyarakat, sehingga penggunaan sistem aplikasi ini dapat lebih bermanfaat. Pengembangan aplikasi ini dilakukan berdasarkan enam tahap metode pengembangan Multimedia Luther yang antara lain adalah *concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution*. Tujuan Penelitian ini adalah memberikan informasi kepada masyarakat dengan memanfaatkan kecanggihan teknologi. Dengan terciptanya sistem aplikasi panduan menghadapi bencana alam berbasis *Android* menggunakan *Adobe Animate CC* akan membuat masyarakat lebih mengetahui informasi tentang bencana alam dan dapat mempelajari cara menghadapinya melalui *smartphone* mereka masing-masing, hal ini juga memudahkan para relawan dan Badan Penanggulangan Bencana Daerah dalam memberi pengetahuan tentang suatu bencana alam.

Kata Kunci: Bencana Alam, *Adobe Animate CC, Android*